



VISIOVERY

EVENEMENT

VOS ANIMATIONS

contact@visiovery-evenement.fr



LA TÊTE ET LES JAMBES

 TOUS TYPES DE PRESTATIONS

 8 à 10 PERSONNES

 15 à 20 MINUTES

Un moment intergénérationnel où la culture des "anciens" et la réputation des "jeunes" seront mises à l'épreuve !

L'animation associe plusieurs binômes : un candidat d'un certain âge, "la tête", qui répondra à des questions en QCM et un autre, plus jeune, « la jambe » qui devra assurer un gage lorsque sa tête ne donnera pas la bonne réponse. Invitez les "têtes" à s'asseoir les unes à côté des autres et y installer une "jambe" derrière chaque chaise, debout. L'animateur posera tour à tour une question à chaque tête et distribuera les gages aux jambes... si besoin.



LES POINTS COMMUNS



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



Tous vos invités



15 à 20 MINUTES

Une occasion de repérer chez vos proches, amis, collègues,... des points en commun auxquels vous n'aviez peut-être jamais songé !

Ce moment permet une participation en simultané de tous les invités qui n'auront même pas à se déplacer ou à se donner en spectacle. Un listing de caractéristiques, numérotées, sera remis à chaque table afin de donner une lecture à tous vos convives. Ainsi, lorsque l'animateur dira : « toutes celles et ceux qui sont concernés par la phrase n°1 sont priés de se mettre debout », à vous de deviner le point commun de toutes les personnes levées, sans limite de proposition. (Exemple : Point commun n°1 : Je porte une chemise)



LES ANIMAUX

  TOUS TYPES DE PRESTATIONS

 10 à 19 PERSONNES

 10 à 15 MINUTES

Une animation qui fera de votre ambiance une vraie basse-cour !

Les participants vont devoir faire preuve d'écoute mais dans un énorme vacarme, le but étant de se faire entendre. Les invités vont être rassemblés, leurs yeux, bandés, et l'animateur va attribuer à chacun, discrètement, un nom d'animal : à l'aide du cri de celui-ci, ils vont devoir retrouver leur binôme. Pour cela, il faudra lancer le cri caractéristique de leur animal, autant de fois que nécessaire. Imaginez alors lorsque tous les participants vont se mettre à aboyer, miauler, beugler,... Pas si simple de se retrouver dans cette cacophonie ! Quand un binôme se sera trouvé, l'animateur retirera leur bandeau. Les perdants sont la dernière paire à ne pas s'être retrouvée à temps. Il n'est pas exclu que, pendant l'animation, le public ou les binômes s'étant déjà retrouvés déstabilisent les participants restants en imitant le cri de leur animal.

Une variante de cette animation propose un nombre impaire de participants afin que la dernière personne se fasse piéger car elle n'aura pas de partenaire : il s'agit bien souvent de l'âne.



LES ADJECTIFS



PRESTATION MARIAGE



2 PERSONNES



10 à 15 MINUTES

L'animation des adjectifs amène originalité et partage avec vos convives...

Placé au centre de toutes les attentions, le couple sera assis face aux invités. L'animateur va leur remettre dix adjectifs à l'aide desquels ils vont devoir répondre à une série de dix questions. Ainsi, en guise de réponse, ils choisiront l'adjectif le plus approprié selon eux... Réponses qui seront portées à la vue de tous les invités ! Seule condition, et là est la complexité : le couple ne pourra utiliser qu'une seule fois un mot parmi la liste des adjectifs proposés.



LES COUPLES CELEBRES

  TOUS TYPES DE PRESTATIONS

 Tous vos invités

 10 à 15 MINUTES

Une façon sympathique et conviviale de faire se rencontrer vos invités !

Pour cette animation, il faudra coller sous les assiettes ou sous les chaises de chaque invité un petit papier avec une personnalité connue. Chacun devra donc prendre connaissance du nom inscrit au début du repas. Le but est de retrouver l'invité qui possède la personne célèbre formant l'incontournable duo (Exemple : Astérix devra trouver Obélix). Pour cela, les participants devront mener leur enquête pour retrouver leur acolyte. Tous les couples ayant réussi à se trouver pourront immortaliser la rencontre en se prenant en photo, en allant partager un verre,...



TU TE METS COMBIEN ?

  TOUS TYPES DE PRESTATIONS

 8 à 14 PERSONNES

 15 MINUTES

Et si on mettait votre culture générale à rude épreuve mais de façon insolite ?...

Le TTMC est un jeu de société basé sur une autoévaluation d'un thème par le candidat : les questions sont numérotées de 1 à 10, ce qui correspond au nombre de points gagnés par bonne réponse. Mais, plus le chiffre est grand, plus la question est difficile. L'animation consiste à choisir plusieurs participants formant ainsi deux équipes. Elles devront répondre tour à tour à des questions sur des thèmes totalement improbables et qui sortent de l'ordinaire. L'équipe avec le plus de points à la fin remporte la partie.

Exemple : Tu te mets combien en... TOPINAMBOURS :

1 : Est-ce un instrument de musique à percussion, un rongeur allemand ou un légume racine ?

Réponse : un légume racine évidemment

...

10 : Quelle variété de topinambours produit de gros tubercules à la peau rouge violacée en forme de massues ?

Réponse : Le Sakhalinski rouge.



LES JOKES DE PAPA

 TOUS TYPES DE PRESTATIONS

 8 à 14 PERSONNES

 15 à 20 MINUTES

Une animation drôle où les participants prendront garde à ne pas rire...

Le principe est simple : deux équipes devront s'affronter à coups de blagues, succinctes, qualifiées de bas de gamme, que l'animateur aura fourni (une liste chacun). Tout le monde aura le droit de rire sauf les deux joueurs en compétition, face à face.

L'objectif est donc de faire rire son adversaire pour qu'il passe le relais à un membre de son équipe. En effet, celui ou celle qui se met à rire (le sourire est toléré) a perdu et devra céder sa place à un(e) co-équipier(e).

L'équipe qui n'aura plus de participant se verra manquer la victoire. Si les participants tardent à rire, il est possible d'imposer un accent pour la personne ne réussissant pas à faire rire.



LE KILLER



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



Tous vos invités



Toute la durée de votre événement

Une animation en fil rouge qui fera ressortir l'espion qui est en vos invités !...

Le but du Killer est d'effectuer pendant toute la durée de votre événement un maximum de missions sans se faire prendre ! Il s'agit d'une animation où chaque participant recevra une carte, remise par l'animateur ou dissimulée dans la salle (sous les assiettes, sous les chaises,...) et où sera précisé une cible (un invité) et une mission.

Chaque fois qu'un participant parviendra à atteindre son objectif, il récupérera non seulement la carte et donc la mission de la personne qu'il aura réussi à piéger, mais également son butin : les autres cartes que la cible aura en sa possession, preuves de ses victoires.

Le gagnant de cette animation est le participant ayant récolté le plus de cartes.

Exemple de carte :

CIBLE : Maxime

MISSION : Le faire regarder au moins dix secondes vers le ciel



NE PARLE PAS LA BOUCHE PLEINE



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



1 à 8 PERSONNES



15 à 20 MINUTES

Articuler, d'accord !? Mais pas évident avec un bouchon dans la bouche...

Cette animation ne nécessite que quelques bouchons en liège, une poignée d'invités à l'aise et une très bonne élocution.

Vous devrez choisir quelques personnes qui auront pour but de vous faire deviner des phrases improbables, écrites sur des cartes données par l'animateur, avec un bouchon en liège entre les dents.

Au premier abord, c'est assez simple mais prêtez-vous au jeu avec cet exemple : dites "pauvre pilote, il lui faut un pansement".



LA BOITE SURPRISE

 TOUS TYPES DE PRESTATIONS

 Tous vos invités

 Toute la durée de votre événement

Une boîte qui va embellir vos hôtes...

Cette animation fil rouge peut être proposée à plusieurs moments du repas. Au hasard, l'animateur donnera à une personne la fameuse boîte surprise.

Pendant que la musique défilera, les invités devront se faire passer le plus rapidement possible la boîte de mains en mains. Dès que la musique s'arrête, l'invité(e) qui a la boîte devra porter un des accessoires présent dans celle-ci pendant une heure.

A vous de bien choisir le contenu...



LE CARROSSE DES MARIÉS



PRESTATION MARIAGE



9 PERSONNES



10 à 15 MINUTES

Attention, le carrosse arrive : ouvrez bien grand vos oreilles, soyez attentifs et réactifs mais attention à la chute !...

Les participants devront faire preuve d'écoute, de rapidité et d'habilité. Devant les invités va prendre forme un carrosse, à l'aide de neuf chaises. Il faudra les disposer de sorte à ce qu'elles représentent : le roi et la reine, les deux chevaux, le cocher, les deux roues avants, les deux roues arrières.

L'animateur demandera au couple de prendre la place du roi et de la reine. Il choisira ensuite sept autres personnes parmi les invités. Chaque personne aura son rôle et s'installera sur sa chaise. L'animateur commencera à lire une petite histoire, calmement,... Dès qu'une personne entendra son rôle, elle se lèvera et fera le tour de sa chaise le plus rapidement possible. Mais petit à petit, l'animateur va accélérer et lire de plus en plus vite, ce qui va compliquer la mission des personnages.

Si l'animateur dit le mot « carrosse », tout le monde devra se lever et faire le tour de sa chaise.



LE CHANT DU COQ



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



8 à 16 PERSONNES



Toute la durée de votre événement

Cocorico !

Ce fil rouge va être l'occasion de piéger un de vos invités sans qu'il s'en aperçoive. Cinq hommes et cinq femmes seront désignés. Les cinq hommes passeront chacun leur tour pour imiter le chant du coq et les cinq femmes éliront le meilleur.

Lors de leur passage, les hommes penseront que, pour éviter de perdre, il faudra donner le meilleur d'eux-mêmes. Mais ce qu'ils ignorent, c'est que celui qui sera élu devra faire entendre son superbe chant de coq toutes les heures (à heures fixes : 22h00, 23h00, 00h00,...).

A chaque fois qu'il oubliera d'aller voir l'animateur pour demander le micro, il aura un gage.



LE BLIND TEST



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



Tous vos invités



15 à 20 MINUTES

Quoi de plus classique qu'un Blind test ? Voici une version originale et revisitée !

Le but du Blind test (ou quizz musical) est bien connu : écouter des extraits de musiques, de séries, de dessins animés ou de films pour en reconnaître le compositeur et/ou le titre.

La nouvelle version du Blind test est de surprendre les candidats en leur demandant non pas de reconnaître la chanson ou l'artiste, mais de leur poser des questions en lien direct avec le morceau que l'animateur va passer.

Exemple : Sur cette série (dont la bande son est en train de passer), pouvez-vous me donner le nom de l'acteur principal ? / En quelle année est sorti ce tube ?



QUI EST-CE ? GRANDEUR NATURE



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



Tous vos invités



Toute la durée de votre événement

Une partie de « Qui est-ce ? » pour raviver votre âme d'enfant...

A l'image du célèbre jeu de société, deux participants seront désignés pour s'affronter. La salle deviendra alors le plateau de jeu : elle sera séparée en deux et les invités seront tous debout.

L'organisateur dira dans l'oreille de chaque participant la personne que son adversaire devra trouver, ou leur remettra chacun une photo de l'individu, tirée au hasard. A tour de rôle, les joueurs devront poser une question, et les invités pour qui la réponse est « non » devront s'asseoir.

Le but est de trouver avant l'adversaire la personne désignée ou tirée au sort.



Back to
School

CONTRÔLE SURPRISE



TOUS TYPES DE PRESTATIONS



9 à 18 PERSONNES



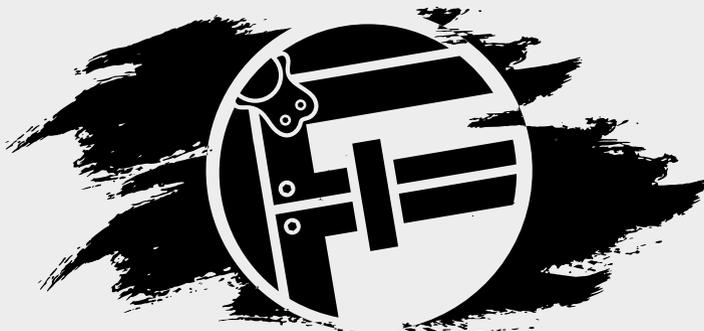
20 à 30 MINUTES

Quoi de mieux qu'un contrôle surprise ludique pour retomber en enfance, sur les bancs de l'école...

L'animateur va former trois équipes qui s'affronteront en testant leurs souvenirs des classes d'école. Chacune leur tour, elles vont être interrogées avec une question correspondant au cycle partant du CP, puis du CE1/CE2, puis du CM1/CM2, ... jusqu'en 3ème afin d'obtenir le brevet des collèges !

Si une équipe fait une erreur, elle reste au cycle qui sera indiqué par un chevalet individuel, visible aux yeux de tous, et tentera au tour suivant de valider son année scolaire pour passer à la classe supérieure. La première équipe à répondre à la question niveau 3ème sera vainqueur.

Histoire, géographie, mathématiques, français, musique, ... à vos ardoises !



VISIOVERY
EVENEMENT

VOS ANIMATIONS

contact@visiovery-evenement.fr